Manual de instrucciones

TABLET EDUCATIVO MULTIMEDIA

Storio®

Disney elements © 2011 Disney

Queridos padres:

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

Presentamos Storio®, un tablet educativo multimedia para que, con divertidas historias y entretenidas animaciones, se adentren en el mundo de la lectura sin perder el interés por el juego. Gran variedad de títulos para formar una interesante colección de libros electrónicos educativos.

INTRODUCCIÓN

Una mañana, Mickey y Donald decidieron jugar al escondite. Donald estaba entusiasmado, ¡porque conocía el mejor escondite del mundo! Lee la historia sobre cómo Mickey busca a Donald por la Casa de Mickey Mouse.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- 1 cartucho de juegos - Mickey juega al escondite
- 1 manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Paso 1: Insertar el cartucho

Inserta el cartucho dentro de la ranura de la unidad, tal como se muestra en la imagen de abajo.

Paso 2: Seleccionar el icono del juego

Toca el icono del libro para empezar a jugar.

Icono del juego

Paso 3: Elegir a qué jugar

Hay tres áreas de juego: **Lee la historia, Hora del juego y Diverdiccionario**.

Lee la historia: Lee y escucha la historia al mismo tiempo mientras ves divertidas animaciones.

Hora del juego: Juega a cualquiera de los cuatro juegos relativos a la historia.

Diverdiccionario: Conoce a los personajes de la historia y el significado de nuevas palabras.

Toca el icono de **Preferencias** para jugar con o sin música de fondo y para resaltar o no el vocabulario en la historia.

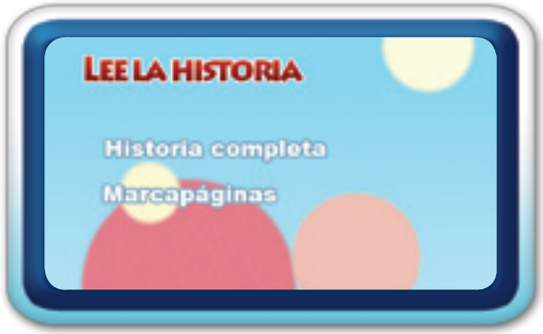
ACTIVIDADES

Lee la historia

Puedes leer la historia de 2 formas diferentes. Elige **Historia completa** para leer toda la historia en orden o **Marcapáginas** para empezar la historia desde la página que hayas marcado.

Pulsa el botón rojo o toca en cualquier parte de la pantalla para parar la reproducción de la historia o para entrar en Juego libre. Cuando la narración de la historia haya acabado entrarás directamente en Juego libre.

Para continuarla pulsa de nuevo el botón rojo .

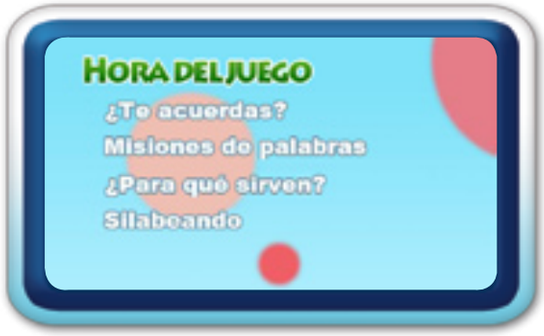


Juego Libre

Cuando la historia de cada página acabe o se pare, el programa entra automáticamente en modo Juego Libre. En este modo puedes tocar las palabras para escucharlas y así leer la historia a tu ritmo, tocar las palabras marcadas en otro color para aprender algo sobre ellas y tocar las imágenes para ver divertidas animaciones y escuchar diferentes frases. Si no hay ningún tipo de actividad durante unos segundos, la historia continuará en la página siguiente.

Hora del juego

¡4 juegos para aprender muchas cosas con tus personajes favoritos!



El juego “¿Te acuerdas?” es común en todos los cartuchos y ayuda a mejorar la compresión lectora. Los otros 3 juegos son específicos de cada cartucho y están adaptados al currículo escolar. Elige el juego que prefieras y diviértete sin parar.

Escucha atentamente las instrucciones y preguntas, luego toca una palabra, una imagen o pulsa alguna letra o número en el teclado para responder.

¿Te acuerdas?

Misiones de palabras

¿Para qué sirven?

Silabeando

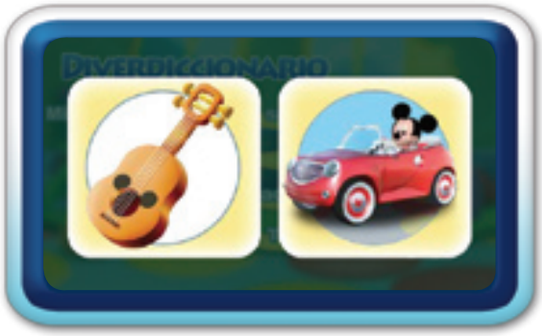
Contenido educativo

Actividad	Contenido educativo
¿Te acuerdas?	Comprensión lectora
Misiones de palabras	Gramática
¿Para qué sirven?	Puntuación
Silabeando	Sílabas

Diverdiccionario

El **Diverdiccionario** comprende una lista de palabras ordenadas alfabéticamente. Podrás aprender su significado y descubrir nuevas cosas sobre los personajes de la historia. Las definiciones vienen acompañadas con animaciones y sonidos, y algunas de ellas tienen preguntas para reforzar lo aprendido.

Algunas definiciones llevan a otra pantalla donde se hace una pregunta que ayudará a reforzar el aprendizaje.



Preferencias

Puedes jugar con o sin música y con el vocabulario resaltado o no.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si intenta insertar o quitar un cartucho de juegos sin apagar antes la unidad, esta puede funcionar mal. Si hace esto y la unidad no funciona pulsando los botones ON/OFF, desconecte el adaptador o quite las pilas. Después vuelva a conectar el adaptador o ponga las pilas.

En el caso de que detecte algún problema que no haya sido explicado anteriormente en este manual o defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 91 312 07 70 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

Antes de llamar, por favor tenga en cuenta la siguiente información para poder facilitarla rápidamente:

- Nombre o modelo del producto. (El modelo siempre está situado en la parte de abajo o posterior del juguete).
- Problema presentado en el juguete.
- Acciones realizadas antes de que el problema surgiera.

Internet: www.vtech.es

Copyright 2011 **VTech**®. Todos los derechos reservados. **VTech**® y el logo de **VTech**® son marcas registradas de **VTech**®. **Storio**® es una marca registrada de **VTech**®. Todos los productos son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

TARJETA DE GARANTÍA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, éste producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España,
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

© 2011 VTech
Printed in China
91-009629-014 西